**Національний Авіаційний Університет**

**Лабораторна робота №2.4**

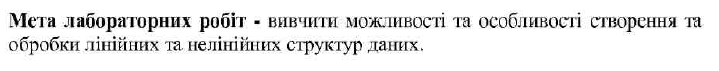
**З дисципліни «Основи програмування»**

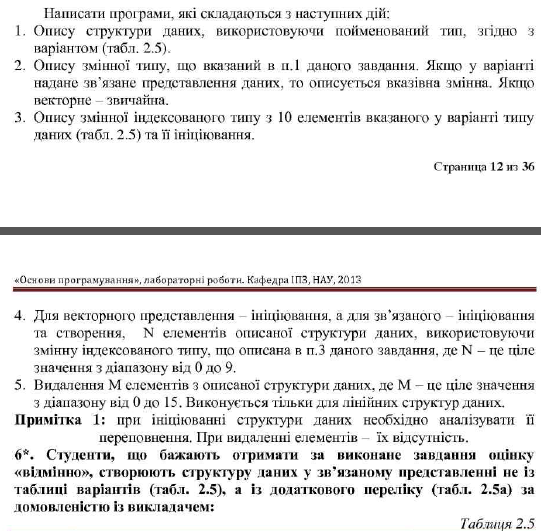
Виконав студент 1 курсу ІКІТ ПІ 114

Бойко А.М.

Перевірила Гарнець А.А.

м. Київ, 2016р.

**Варіант 6  
Завдання**





#include "stdafx.h"

struct node

{

double data; // äàííûå

node\* next; // óêàçàòåëü íà ñëåäóþùèé

node\* pred; // óêàçàòåëü íà ïðåäûäóùèé

};

const int SIZE = 10;

int main()

{

node \*list;

list = new node;

list->data = 564;

list->next = list;

list->pred = list;

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

node \*mass;

mass = NULL;

for (int i = 0; i < SIZE; i++)

{

node\* newnode = new node;

newnode->data = i;

if (mass == NULL)

{

newnode->next = newnode;

newnode->pred = newnode;

mass = newnode;

}

else

{

node\* temp = mass;

for (int j = i; j > 1; j--, temp = temp->next);

temp->pred->next = newnode;

newnode->pred = temp->pred;

newnode->next = temp;

temp->pred = newnode;

}

}

/////////////////////del element///////////////////////////

int pos = 6;

int val;

if (mass == mass->next)

{

val = mass->data;

delete mass;

mass = NULL;

}

else

{

node\* temp = mass;

for (int i = pos; i > 1; i--, temp = temp->next);

if (temp == mass)

mass = temp->next;

temp->pred->next = temp->next;

temp->next->pred = temp->pred;

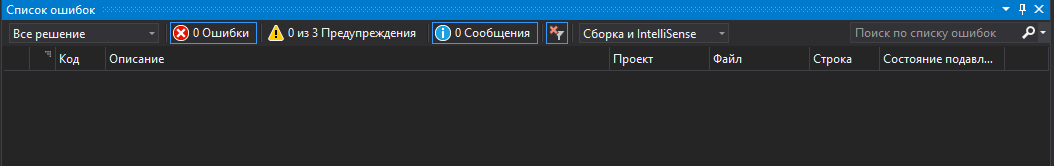
val = temp->data;

delete temp;

}

return 0;

}



**Висновок:**Я дослідив стек та односпрямований список , вивчив їх структуру.  
Структура даних – це засіб зберігання даних для забезпечення доступу до них для читання та запису певним способом. Не існує однієї структури даних, що працює найкращим чином для всіх цілей, тому у різних умовах та обмеженнях використовуються різні структури. Лінійні структури даних – це такі структури, елементи яких мають форму послідовності або лінійного списку. До лінійних структур даних відносять масиви, стеки, черги та зв‘язані лінійні списки.